

“SHIFT”

เป็นลัดมหัศจรรย์ของ GSP

ตอน ตัวอักษรวิ่งได้

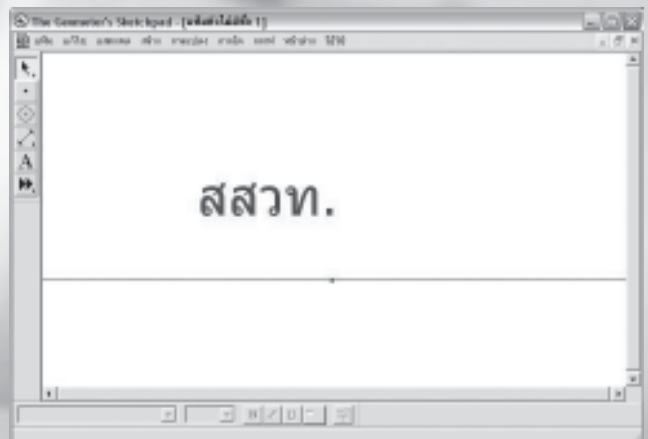
หลายคน ๆ ที่เคยใช้โปรแกรม GSP คงทราบกันดีว่า ความสนุกอย่างหนึ่งของโปรแกรมนี้ ก็คือความสามารถในการเคลื่อนไหวของภาพต่าง ๆ ที่สร้างขึ้นตามทิศทางที่เรากำหนดเองได้ โดยการใช้นิ้วโป้งแสดงการทำงาน เมื่อเห็นรูปต่าง ๆ เคลื่อนไหวได้ดังใจแล้ว หลายคนคงสงสัยว่า เราจะสามารถสั่งข้อความให้เคลื่อนไหวด้วยได้หรือไม่ และต้องทำอย่างไร?

ไม่ ยากเลยครับสำหรับการสร้างตัวอักษรวิ่ง เป็น SHIFT มหัศจรรย์นี้แหละจะช่วยให้คุณได้ สมมติว่าเราอยากจะทำตัวอักษรวิ่งให้กับชื่อนิตยสาร สสวท. ก็ให้เลื่อนไปตามแนวเส้นตรงจากด้านซ้ายไปด้านขวาดู อันดับแรกก็ต้องพิมพ์ข้อความขึ้นมาก่อนด้วยเครื่องมือสร้างข้อความ จากนั้นก็เลือกสีและขนาดตัวอักษรให้ใหญ่หรือเล็กตามใจชอบ

ส่วนขั้นตอนนี้ไป ให้กำหนดเส้นทางการเดินของข้อความ ในกรณีนี้ถ้าเราต้องการให้ตัวอักษรวิ่งไปในแนวเส้นตรง ก็ต้องสร้างเส้นตรงในแนวอนชันมาหนึ่งเส้น จากนั้นก็สร้างจุดๆ หนึ่งบนเส้นตรงที่เตรียมไว้



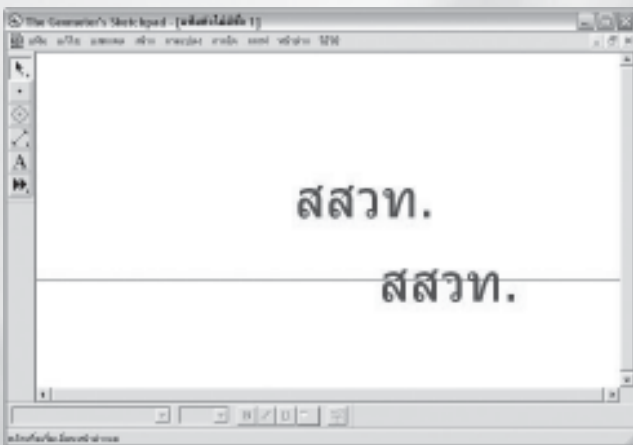
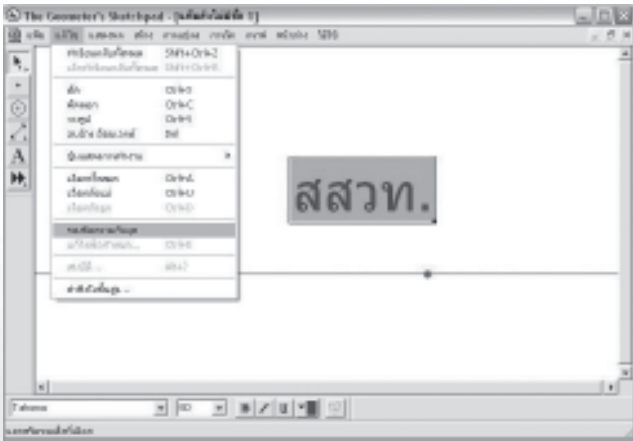
ใช้เครื่องมือสร้างข้อความพิมพ์ข้อความที่ต้องการก่อน



กำหนดเส้นทางการเดินของตัวอักษรด้วยเส้นตรงและสร้างจุดขึ้นมาหนึ่งจุดบนเส้นตรงนั้น

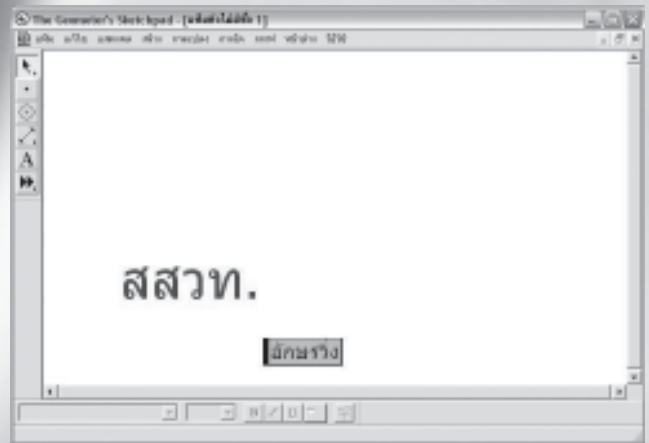
จากนั้นใช้เมาส์คลิกเลือกที่ข้อความที่ต้องการ และคลิกเลือกจุดบนเส้นตรงพร้อมกัน แล้วกดแป้น SHIFT มหัศจรรย์ค้างไว้ คลิกที่เมนู “แก้ไข” ก็จะมีคำสั่ง “รวมข้อความกับจุด” ปรากฏ ให้คลิกเลือกคำสั่งนี้ ข้อความที่เลือกไว้จะถูกคัดลอกไปรวมกับจุด เมื่อลอง

ลากจุดไปตามแนวเส้นตรง ข้อความที่ปรากฏใหม่นี้ก็จะเลื่อนตามจุด
ในลักษณะไปไหนไปด้วยเลยที่เดียว!



ขั้นตอนที่เหลือนี้ก็ไม่ยากแล้วครับ เราสามารถคลิกเลือกจุดบนเส้น จากนั้นก็สร้างปุ่มคำสั่งจากเมนู “แก้ไข” แล้วเลือก “การเคลื่อนไหว” จาก “ปุ่มแสดงการทำงาน” สำหรับทิศทางก็ให้เลือก “ไปข้างหน้า” ส่วนความเร็ว ก็เลือกได้ตามความพอใจ เมื่อคลิก OK หรือ ตกลง ก็จะได้ปุ่มแสดงการเคลื่อนไหวบนแบบร่าง เมื่อลองคลิกปุ่มคำสั่งดู ข้อความที่พิมพ์ไว้ก็จะวิ่งไปตามจุดบนเส้นนั้นในทันที!

สำหรับขั้นสุดท้าย อย่าลืมซ่อนส่วนที่เราไม่อยากจะคนอื่นเห็นร่องรอยเอาไว้ด้วยนะครับ โดยการคลิกเลือกข้อความที่พิมพ์เอาไว้เป็นต้นฉบับ เส้นตรงที่ใช้สร้างแนวรวมทั้งจุดนำบนเส้นตรง จากนั้นก็ใช้คำสั่ง “ซ่อนอ็อบเจกต์” จากเมนู “แสดงผล” เหลือไว้เพียงข้อความสำเนาและปุ่มคำสั่ง ซึ่งเราสามารถเปลี่ยนชื่อปุ่มได้โดยการคลิกขวาที่ปุ่มแล้วเลือกคำสั่ง “สมบัติ” เพื่อเปลี่ยนป้ายชื่อให้อ่านแล้วเข้าใจได้ง่ายขึ้นด้วย



ข้อเบื่องหลังการทำงานเอาไว้ด้วยนะครับ

แหม น่าเสียดาย ที่ผมไม่สามารถใช้คำสั่งเคลื่อนไหว ให้ดูกันได้ในหน้านิตยสาร ไม่เช่นนั้นผมจะได้คลิกปุ่มสั่งให้ ชื่อ นิตยสาร สสวท. วิ่งผ่านหน้าจอให้ดู!

ไม่ยากเลยใช่ไหมครับกับการสร้างข้อความหรืออักษรวิ่งในโปรแกรม GSP โดยการใช้นั้น SHIFT มหัศจรรย์ ถ้าได้ลองทบทวนวิธีกันจนคล่องแล้ว เราก็สามารถลองเล่นสนุกด้วยการกำหนดให้ตัวอักษรวิ่งเป็นวงกลม หรือจะได้อีกด้วยกราฟของฟังก์ชัน sine หรือ cosine ก็ได้โดยไม่ผิดกติกาครับ

